

<b>Carrera:</b>	TECNOLOGIA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE		
<b>Asignatura:</b>	METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE		
<b>Ciclo:</b>	SEGUNDO		
<b>Docente:</b>	LUIS HERNAN QUISHPI BETUN		
<b>Nombre del estudiante:</b>			
<b>Fecha de aplicación:</b>		<b>Calificación:</b>	/10

### INSTRUCCIONES

- Lea detenidamente las preguntas (aclare alguna duda sobre ellas, con el/la docente durante los primeros 5 minutos).
- Pasados 5 minutos de iniciada la prueba, estrictamente se prohíbe hacer consultas con el/la docente o los compañeros.
- Si en manos del estudiante, se encuentra material no requerido por el/la docente, se aplicarán las sanciones correspondientes.
- Si se evidencia un acto de deshonestidad académica, la prueba se anulará, sin derecho a una nueva aplicación de prueba.

1. Dentro del ciclo de vida de un software, las tres primeras fases son:
  - a. Estudio de viabilidad, Planificación, Comunicación
  - b. Comunicación, Planificación, análisis
  - c. Comunicación, Estudio de viabilidad, Planificación
  - d. Estudio de viabilidad, Comunicación, Planificación
2. Dentro del ciclo de vida de un software, en la fase de Diseño se crean metadatos, diagramas o pseudocódigos.
  - a. Verdadero
  - b. False
3. Dentro del ciclo de vida de un software, en la fase de Pruebas consiste en instalar la aplicación en los servidores de producción.
  - a. Verdadero
  - b. False
4. Dentro del ciclo de vida de un software, cuál de las siguientes afirmaciones es correcta a cerca de la fase Implementación?
  - a. Se instala el software, se evalúa la integración, la adaptabilidad, la portabilidad y se instalan las configuraciones posteriores necesarias
  - b. Se instala el software, se instala la integración, la adaptabilidad, la portabilidad y se instalan las configuraciones posteriores necesarias.
  - c. Se instala el software, se evalúa la integración, el procesador del servidor, la portabilidad y se instalan las configuraciones posteriores necesarias.
  - d. Se instala el software, se instala la integración, el procesador del servidor, la portabilidad y se instalan las configuraciones posteriores necesarias.
5. Cuál es la definición más acertada con respecto al modelo en espiral?
  - a. Describe el ciclo de vida de un software por medio de cascada, que se repiten hasta que se pueda entregar el producto terminado
  - b. Describe el ciclo de vida de un software por medio de espirales, forma parte del modelo en cascada y funciona hasta que se pueda entregar el producto terminado.
  - c. Describe el ciclo de vida de un software por medio de espirales, que se repiten hasta que se pueda entregar el producto terminado.
  - d. Describe el ciclo de vida de un software por medio de espirales, que se repite una sola vez luego se entrega el producto terminado.
6. Cuál es la definición más acertada con respecto a la metodología RUP?
  - a. Es una metodología estándar más utilizada para el diseño, implementación y ejecución de sistemas orientados a procesos.
  - b. Es una metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos.

- c. Es una metodología estándar más utilizada para el diseño, implementación y documentación de sistemas orientados a procesos.
  - d. Es una metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a procesos.
7. Dentro de las metodologías ágiles, La metodología Scrum se desarrolla a través de la consecución de unos puntos concretos:
- a. Product Backlog, Sprint Backlog, Sprint Planning Meeting, Daily Retrospective, Sprint Correction, Sprint Retrospective.
  - b. Product Backlog, Sprint Backlog, Sprint Daily Correction, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
  - c. Product Backlog, Sprint Backlog, Sprint Planning Meeting, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
  - d. Product Backlog, Sprint Backlog, Sprint Daily Correction, Daily Retrospective, Sprint Correction, Sprint Retrospective.
- 8.Cuál es la definición más acertada con respecto al eXtreme Programming (XP)?
- a. Se basa en un desarrollo iterativo, o desarrollo en cascada, con entregas muy rápidas, esperando feedback diario por parte del cliente.
  - b. Se basa en un desarrollo iterativo, o desarrollo en espiral, con entregas semanales, esperando feedback semanal por parte del cliente.
  - c. Se basa en un desarrollo iterativo, o desarrollo en cascada, con entregas muy rápidas, esperando feedback diario por parte del cliente.
  - d. Se basa en un desarrollo iterativo, o desarrollo en espiral, con entregas mensuales, esperando feedback semanal por parte del cliente.

Firma del estudiante: \_\_\_\_\_

<b>ELABORADO POR:</b>
<b>Luis Hernán Quishpi Betún</b> <b>DOCENTE DE LA ASIGNATURA</b>
Fecha: 6 de diciembre de 2021